



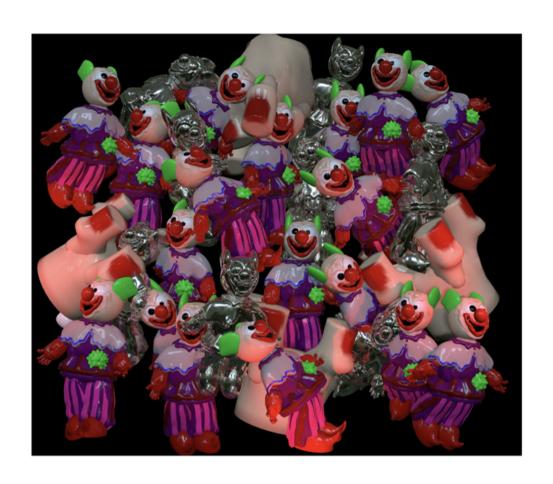
به من بگو چی واقعیه.

خاطرات با تکرار و بازگشت مدام، تغییر پیدا میکنند. هنگامی که حقیقت اینگونه دستکاری شده به ما برمی گردد، چگونه می توانیم از واقعی بودن اکنونمان اطمینان حاصل کنیم؟ واقعیتی که هریک از ما در هر روز و هرثانیه آن را تجربه می کنیم شکننده است؛ آیا احساستی که روی قلبهایمان خراش می اندازند واقعی اند؟ آیا می توانیم از تمام وقتهایی که خوشحالی تمام بدنمان را پر کرده بود، با قطعیت صحبت کنیم؟ در حالی که هیچچیز آنطور که دیده می شود نیست. مگر نه اینکه حتی وقتی آرزویمان در دستهایمان نشسته باشد، غم از دست دادنش همچنان برایمان دلتنگی دارد؟

گاهی ترسهایی ریشه دار و قدیمی راه خود را دوباره به اکنون ما پیدا می کنند و زمان در این جریان دوست هیچکس نیست. ترسی که فکر می کنیم شاید در گذشته جا مانده باشد، راه خود را به اکنون ما باز می کند.

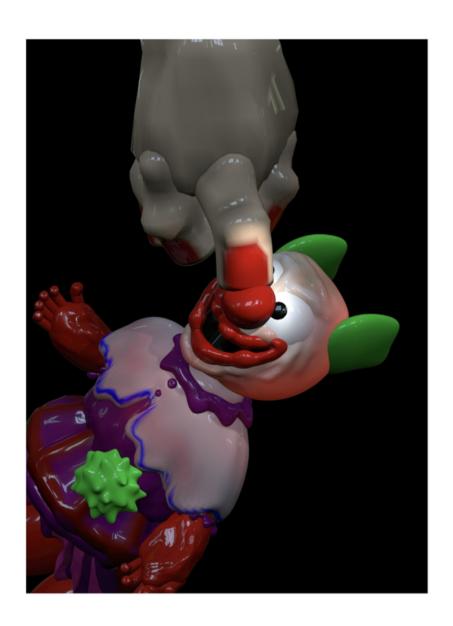
در آین مجموعه شخصیت دلقک به مثابه ی رویارویی با ترسی در گذشته، از نو ساخته شده تا کشته شود. دلقک به عنوان یکی از تاثیر گذارترین شخصیت های ساخته ی بشر، با ابروهایی بزرگ، آرایش زیاد، لبهایی به اندازه ی خنده ی ترسناک بزرگش و ناتوانی ما در خواندن احساساتی که می تواند در این چهره ی پنهان شده در آرایش نهفته باشد، می تواند به کابوس انسان تبدیل شود و اقعیتی دستکاری شده و ترسناک.

پانیذ سهرایی در مجموعهی "بیشتر چیزها واقعی نیستند" با بازی با فرم بدن انسان و جابه جا قرار دادن هر قسمت در نهایت «گونهای ناکامل از انسان» را میسازد که همان نقطه ی صفری از بودن است که برای این موجودات به مثابه ی آزادیست. اگر بدن در قالب خطی کشیده شده دور انسان، او را محدود می کند، این موجودات به بودنی از جنس رهایی رسیدهاند.

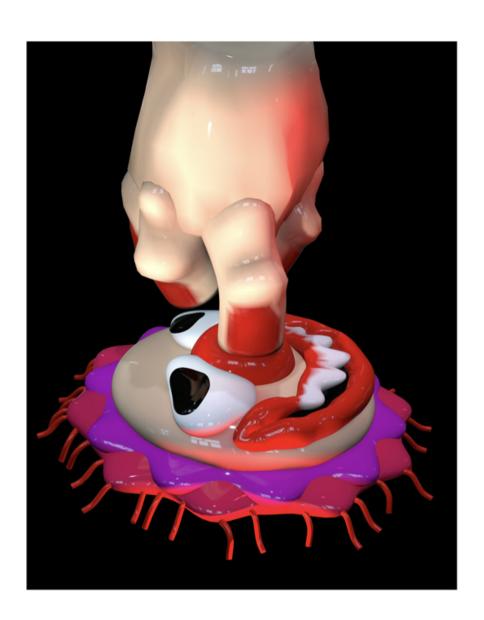


rell me what's real به من بگو چی واقعیه Tell me what's real Digital Painting 56.7x66 cm

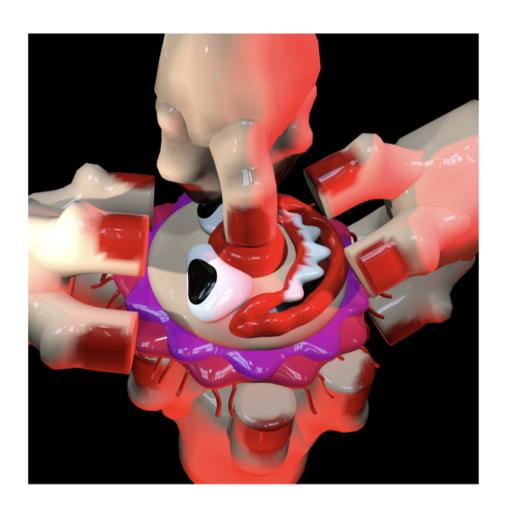




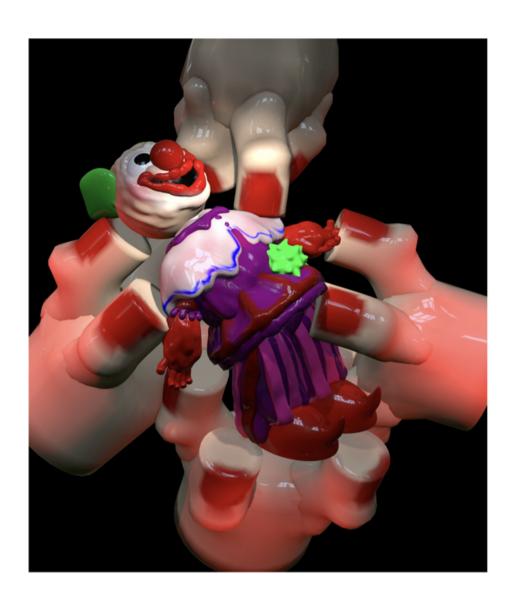
به من بگو چی واقعیه Tell me what's real Digital Painting 47.8x66 cm



به من بگو چی واقعیه Tell me what's real Digital Painting 47.8x66 cm ۱۴۰۱ 2022



ابه من بگو چی واقعیه Tell me what's real Digital Painting 64x66cm 1۴۰۱ 2022



به من بگو چی واقعیه Tell me what's real Digital Painting 64x66cm ۱۴۰۱ 2022

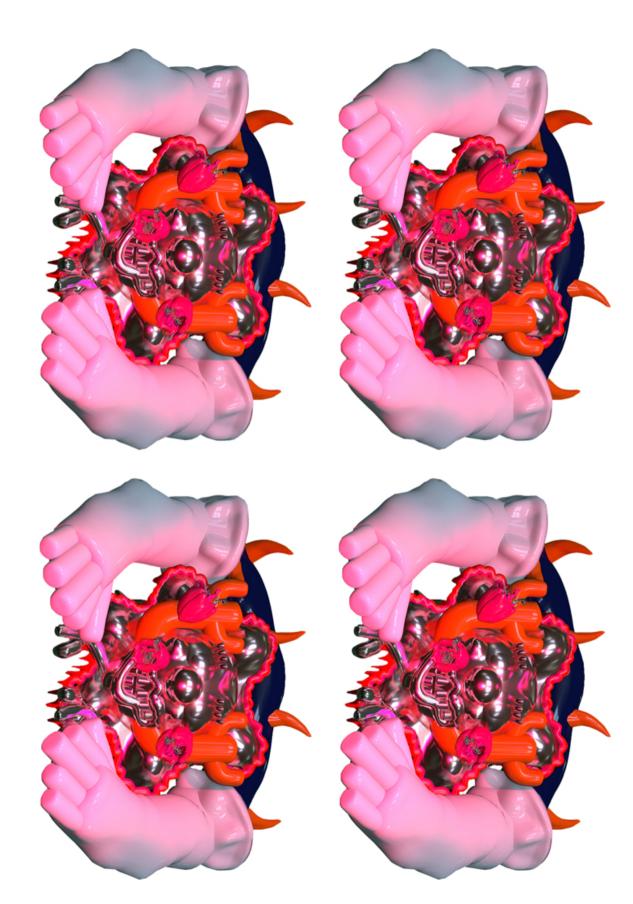


rell me what's real به من بگو چی واقعیه Fibers and cloth پارچه والیاف 120x75x10 cm





به من بگو چی واقعیه Tell me what's real پارچه والیاف Fibers and cloth مانتیمتر ۵۹x۷۳x۱۰ مانتیمتر ۱۴۰۱ 2022



Tell me what's real.

Memories change with constant repetition and reoccurrence. When the truth comes back to us, manipulated, how can we ensure that our present is real?

The reality that each of us experiences every day and every second is fragile; Can we speak with certainty of all the times that happiness filled our entire body?

While nothing is as it can be seen. Isn't it that even when our dreams are sitting in the palm of our hands, the grief of losing them breaks our heart?

Sometimes old fears find their way back to our present, and in this process, time is a friend to no one. The fear that we think may have been left behind in the past, makes its way to our present. In this series, the character of Clown is recreated to ultimately be destroyed, as an act of confrontation.

As one of the most influential characters, the Clown with his immense eyebrows, lots of make-up, lips as huge as his laugh, combined with our inability to read his emotions that can lie underneath the makeup, can become a chronic nightmare- a frightening and distorted reality.

Playing around with structure of the human body, and displacing each part, Paniz Sohrabi creates "an imperfect form of a human being" in the series "Most Things Are Not Real". If the body, in shape of a line drawn around humans, is to limit us, these creatures have reached to an existence secured with freedom.





Paniz Sohrabi

Most things arent real

August 26 to September 16

2.22

